




Programme de la formation

Concevoir et animer une Classe Virtuelle

-  Formation tutorée à distance
-  18 heures
-  Tout public · 1 participant maximum
-  850 € HT / 1 020 € TTC par participant

Description courte

Vous souhaitez **professionnaliser** votre approche à distance de vos formations;

Vous souhaitez **digitaliser vos formations** existantes en animant des formations en proposant de la visioconférence;

Vous souhaitez **appliquer des techniques, utiliser des outils appropriés, choisir des formats adaptés, et proposer un encadrement fort et structuré** à vos apprenants à distance;

Vous souhaitez **développer vos compétences pédagogiques à distance** et transmettre à l'échelle de **votre équipe**

Enfin, vous souhaitez bénéficier d' une formation de qualité, d'un partage d'expérience et de l'expertise de formateurs de + de 25 ans d'expérience.

Rejoignez cette formation 100% à distance en suivi personnalisé par votre tuteur formateur expert.

Profil des participants

Tout professionnel qui souhaite animer des classes virtuelles : concepteurs, formateurs occasionnels, internes ou indépendants, responsables formation, consultants, chefs de projet...

Prérequis

Ingénierie pédagogique de la formation continue

Utilisation d'un ordinateur.

Posséder une connexion internet haut-débit.

Objectifs

- Être capable de décrire les **caractéristiques** d'une classe virtuelle ;
- Être capable de concevoir la **scénarisation** de sa classe virtuelle pour la rendre efficace ;
- Être capable de réaliser des **supports adaptés** à un cours en classe virtuelle
- Être capable **d'écrire le conducteur** d'une classe virtuelle et d'animer celle-ci

Aptitudes et compétences visées / attestées

-
- Être capable de décrire une progression pédagogique en classe virtuelle;

 - Être en capacité d'adapter les méthodes pédagogiques
 - Être en capacité de choisir l'outil de classe virtuelle le plus adapté aux besoins des apprenants et de l'organisation;
 - Accroître la qualité de l'encadrement;
 - Être capable de réaliser des supports adaptés à un cours en classe virtuelle en appliquant les règles de l'uX Design;

 - Être capable d'écrire le conducteur d'une classe virtuelle et d'animer celle-ci;

 - Être capable de capitaliser les productions, uniformiser les pratiques au sein d'une équipe de formateurs ou tuteurs à distance.

Contenu

Cette formation est découpée en **4 modules 100% à distance**

L'ensemble des modules couvre les besoins en compétences indispensables à la réalisation de la scénarisation de l'animation d'une classe virtuelle.

Pendant la formation les apprenants bénéficient d'un accompagnement tutoral administratif, technique et pédagogique.

L'**accompagnement pédagogique** proposé en ligne est proactif et réactif selon les besoins de l'apprenant ou détectés par le tuteur.

RDV réguliers en visio avec le formateur

Pédagogie et organisation

4 modules 100% à distance autour des étapes thématiques pour s'approprier la démarche de la classe virtuelle, l'intérêt de l'outil et de l'encadrement.

CONTEXTUALISER

EXPLIQUER

CONCEVOIR

ANIMER

Chaque module est décomposé en différents 'temps':

-
- **Classe virtuelle**

- **Temps de travaux tutorés**
- **Besoin d'accompagnement estimé**

Formation individuelle ou en groupe à la demande

Mode de validation

Par productions d'un ou plusieurs **livrables** par module suivi d'un entretien de remédiation et feedback personnalisé

- Créer un didacticiel
- Concevoir et diffuser les supports de classe virtuelle (expérience utilisateur et optimisation)
- Scénariser et rédiger le Storyboard
- Rédiger un Guide d'animation

etc.

Financements possibles

Organisme référencé Datadock

Financement par le Fonds de la formation (OPCO, Région, Pôle Emploi ...)

Eligibilité CPF (en cours)

Modalités et délai d'accès

Entrées et sorties permanentes

A la demande

Formation de 1 à 6 personnes (sur devis)

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

A distance via un lien envoyé par email

Outil de classe virtuelle ergonomique et accessible à toute personne connectée à internet à haut-débit.

Intervenant

Votre formateur est un expert confirmé depuis 25 ans en gestion de projet digital et en ingénierie de formation multimodale. Il intervient également sur la conception, le storyboarding et la production de contenus e-learning, video learning etc.
