




Programme de la formation

Inventor : Formation de base

-  En groupe sur site
-  35 heures sur 5 jour(s)
-  Tout public
-  À partir de 2 500 € HT / 3 000 € TTC par participant

Description courte

Prennez en main le logiciel de C.A.O. phare d'Autodesk : Inventor. Votre formateur vous accompagne dans la découverte de ce logiciel, des premiers traits d'esquisse aux mises en plan finales.

Profil des participants

Dessinateur, projeteur, concepteur en mécanique, industrie, machines spéciales, etc.

Prérequis

- Maîtrise de l'outil informatique
- Une connaissance de la D.A.O. et du domaine mécanique est un plus

Objectifs

A l'issue de la formation, le stagiaire est capable de créer des pièces 3D et des ensembles intelligents

Contenu

Jour 1 :

Présentation

- Introduction à la CAO
- Panneau de démarrage d'Inventor
- Format de fichiers
- Notion de projets et répertoires de travail
- Détails de l'interface graphique
- Gestion du zoom et de l'affichage en 3D

Esquisse 2D

- Outils de dessin et création d'esquisse
 - Mise en place des côtes et modification de l'esquisse
 - Contraintes géométriques
 - Fonctions d'extrusion et de révolution
 - Fonctions de modification d'esquisse
-

-
- Passage en mode pièce et réalisation de pièces à partir d'esquisses différentes

Jour 2

Prise en main création de pièces

- Gestion du navigateur d'une pièce
- Outils de création de pièce 3D (symétrie, réseau...)
- Création d'esquisses adaptatives
- Utilisation des surfaces

Fonctions avancées création de pièces

- Point, axe et plan de construction
- Propriétés mécaniques
- Utilisation et importation des paramètres des pièces
- Utilisation des poignées 3D

Jour 3

Création d'assemblages

- Présentation des spécificités d'un fichier assemblage
- Insertion de pièces dans un assemblage
- Mise en place des contraintes de montage
- Interférence et collision
- Gestion du navigateur d'un assemblage
- Réseau, copie et symétrie d'un assemblage
- Utiliser le centre de contenu

Gérer des assemblages

- Présentation des spécificités d'un fichier assemblage
- Insertion de pièces dans un assemblage
- Mise en place des contraintes de montage
- Interférence et collision
- Gestion du navigateur d'un assemblage
- Réseau, copie et symétrie d'un assemblage
- Utiliser le centre de contenu

Jour 4

Mises en plan

- Création de vues 2D
 - Vues supplémentaires
 - Annotation de dessin 2D
-

-
- Fonction de repère et de nomenclature 2D
 - Style 2D
 - Impressions

Éclatés et animations

- Création des éclatés (fichier ipn)
- Animation d'une contrainte
- Animation d'un éclaté
- Inventor Studio (création d'animation et rendu simple)
- Création de fichier DWF 3D

Jour 5

Approfondissement (En fonction du temps restant)

- Inventor Studio
- Création d'I-Pièces
- Création et utilisation de pièces adaptatives
- Représentation des positions
- Niveaux de détails
- Centre de contenu (bibliothèque d'Inventor)
- Frame generator
- Gabarits (cartouches, cadres, symboles d'esquisse)
- Tôlerie
- Tubes et tuyaux
- Analyse de contraintes
- Ilogic

Pédagogie et organisation

Le cours se décompose en divers chapitre principaux subdivisée en différentes notions. Ces notions sont dans un premier temps présentées au stagiaire, puis la manipulation est réalisée seul avec les conseils du formateur. Enfin un exercice est réalisé en complète autonomie afin de valider l'acquisition des notions vues.

Mode de validation

La validation des acquis se réalise en fin de formation à l'aide d'un questionnaire sur l'ensemble des notions vues. Une certification peut également être passée à la demande du stagiaire : L'Autodesk Certified User.

Financements possibles

Cette formation peut-être éligible à financement.
